<삽화 시나리오 정리 >

[STAGE 01]

01> 새벽 5시, 뜻밖의 전화를 받은 보안관.

02> 마을 주민의 다급한 목소리에 표정이 점점 어두워짐.

03> 황급히 일어나서 전등 점검 뒤 출발.

게임시작

외딴 집에 도착해보니 어떤사람이 죽어가고 있음.

04> 그가 말하길, 자고 있는 중에 누군가 들어옴.

05> 바로 군인 옷을 입은 좀비.

06> 맹렬히 달려들기에 맞서 싸워 죽임.

07> 하지만 내가 좀비화 되어가고 있다. 저 권총으로 나를 죽여달라.

죽이고 다른 곳으로 감.

좀비가 군인 옷을 입고 있듯 주변에 군대 시설 있음.

군대 시설로 가는 도중 연구실 발견.

08> 연구원 유서 발견. 글씨가 흐트러진 것을 보아 쓰면서 좀비됨.

09> 유서내용 : 군사목적 연구중이 였는데 탈출함..

10> 좀비가 되어 돌아옴. (연구원은 졸고 있음.)

11> 죽임을 당함.

보안관은 가족을 구하러감. 탈출한 방향이 고향이기 때문.

12> 쫓기다가 막다름에 몰림.

13> 물속으로 뛰어듬.

14> 외딴 마을에서 발견.

가족구하고 끝.